**PROJECTE**

NOM DE L’ACTIVITAT:

Descomptes

OBJECTIUS:

1. Descriu els fonaments de la programació.
2. Escriu algorismes simples.
3. Escriu i prova programes senzills reconeixent i aplicant els fonaments de la programació.
4. Utilitza estructures de dades simples i compostes.
5. Reconeix les possibilitats de les sentències de salt.
6. Realitza operacions bàsiques, compostes i de tractament de caràcters.
7. Revisa i corregeix els errors apareguts en els programes.
8. Comenta i documenta adequadament els programes realitzats.
9. Utilitza un entorn integrat de desenvolupament en la creació i compilació de programes simples.

RESULTATS D’APRENENTATGE:

Els resultats d'aprenentatge que es treballen en aquesta activitat són:

* RA2. Utilitza correctament tipus de dades simples i compostes emprant les estructures de control adients.

ENUNCIAT:

1. Fer un programa que calculi el descompte d’un producte autonmàticament.
2. Iterar per a que primer només calculi el descompte
3. Després que el descompte només s’apliqui si la compra és de 30€ mínim
4. Finalment, fer que pels usuaris que no se’ls hi apliqui el descompte, tinguin un missatge diferent als que si.
5. Fer gestió d’errors

RECURSOS:

PC/portàtil, PPT/Keynote.

LLIURAMENT:

* Format del document: PDF
* Nom de fitxer: Descompte\_Cognom1Cognom2\_Nom
* Extensió recomanada és de 1 pàgines
* Data de lliurament: 28 de 09 del 2022 a les 00.00 hores
* Via: ALEXIA
* Individual

CRITERIS D’AVALUACIÓ:

* Competències professionals (90%)
  + Programa funcional 80%
  + Estructura document 10%
* Competències personals (10%)
  + Autonomia, iniciativa i proactivitat 5%
  + Gestió de la informació i tecnologia 5%

La puntuació mínima per ponderar com activitat és un 4.

La puntuació màxima de l'activitat és un 10.